



n Excmo. Ayuntamiento
de Paterna de Rivera
(Cádiz)

ANDRÉS DÍAZ RODRÍGUEZ (1 de 1)
ALCALDE-PRESIDENTE
Fecha Firma: 15/01/2021
HASH: a0d6bd30da3d020cb98e519acff0dc3de



BASES QUE REGULARÁN LOS JUEGOS POPULARES DENOMINADOS “CARRERA DE SACOS” Y JUEGO DEL “PAÑOLITO”, LOS DÍAS 18 Y 19 DE ENERO DE 2021, CON MOTIVO DE LA CELEBRACIÓN DE LA FESTIVIDAD DEL SANTO PATRÓN, SAN SEBASTIÁN, DE PATERNA DE RIVERA.

CONTENIDO:

1º.- PARTICIPANTES:

Podrán participar todos/as los/as alumnos/as de los centros educativos de Educación Infantil y Primaria que se inscriban previamente en sus respectivos centros.

Categorías:

Alevín: de 6 a 8 años

Infantil: de 9 a 12 años

2º.- INSCRIPCIONES:

Se podrán inscribir todas las personas que lo deseen y cumplan los requisitos exigidos en el punto 1º) de estas Bases.

La inscripción se realizará en el momento de la realización del acto por parte del profesor de cada curso escolar.

CARRERA DE SACOS:

A) La participación se realizará de forma individual.

B) Desarrollo de la prueba:

1.- Se alinearán los participantes por categorías: en primer lugar, Alevín, en segundo lugar, Infantil.

2.- El terreno donde tendrá lugar el juego contará con una línea de salida otra de llegada.

3.- A la orden del juez árbitro, los participantes comenzarán a saltar cogidos de sus sacos, sin que se puedan salir del mismo, e intentar llegar el primero a la línea de meta.

4.- Objetivo del Juego: Llegar primero a la línea de meta.

5.- El recorrido que se realizará en esta prueba estará en función de la categoría, estableciéndose el siguiente criterio:

Categoría Alevín: Solo recorrido de Ida. 50 metros aproximadamente.

Categoría Infantil: Recorrido de Ida y Vuelta. 150 metros aproximadamente.

6.- Ronda Previa: Sólo podrán participar 5 concursantes por tanda como máximo. Clasificándose para la siguiente ronda el participante que se clasifique en primer lugar.

7.- Ronda Final. A esta accederán los diferentes clasificados de las distintas tandas realizadas procediéndose de la forma establecida en los números 3, 4, 5 y 6 de este reglamento.

8.- Desempate: Si se diera la circunstancia de que varios participantes llegan a la vez a meta se procederá según el siguiente criterio:

Ronda Previa: Pasan todos a la siguiente ronda.

Ronda Final: Los concursantes volverán a realizar el recorrido hasta que por eliminación solo quede un único ganador.

Plaza de la Constitución, 1 - Tfno.: 956 92 90 12-Fax.: 956 41 63 92 / 41 62





JUEGO DEL PAÑOLITO:

A) La participación se realizará de forma individual.

B) Desarrollo de la prueba:

1.- Se alinearán los participantes por categorías: en primer lugar, Alevín, en segundo lugar, Infantil.

2.- El espacio donde tendrá lugar el juego será de forma rectangular con una línea transversal en su centro que dividirá en dos mitades iguales el terreno de juego. En el centro de la línea central se situará una persona colaboradora con la organización quién sostendrá un pañuelo.

3.- A la orden del juez árbitro, la persona colaboradora dirá un número del 1 al 5, habiéndoseles previamente asignado a cada uno de los participantes uno de estos números. Los concursantes se situarán en cada una de las líneas de los extremos más cortos del campo y se dirigirán hacia la línea central del mismo, tratando de llegar primero al centro, coger el pañuelo y volver a su línea de salida sin que el contrario pueda tocarle.

4.- Objetivo del Juego: Coger el pañuelo y retornar a su línea de salida sin que el contrario pueda tocarle parte alguna de su cuerpo.

5.- Las dimensiones del campo de juego estarán en función de la categoría, estableciéndose el siguiente criterio:

Categoría Alevín: Campo de 100 metros de largo.

Categoría Infantil: Campo de 150 metros de largo.

6.- Ronda Previa: Sólo podrán participar 10 concursantes por tanda como máximo. Clasificándose para la siguiente ronda el participante que quede en primer lugar.

7.- Ronda Final. A esta accederán los diferentes clasificados de las distintas tandas realizadas procediéndose de la forma establecida en los números 3, 4, 5 y 6 de este reglamento.

8.- Eliminación del juego: Serán eliminados los jugadores que incurran en las siguientes irregularidades:

- a) Rebasar la línea central antes de que se coja el pañuelo.
- b) Salir del terreno de juego antes de llegar a su línea de salida
- c) Tocar el pañuelo y no cogerlo
- d) Perder el pañuelo en el trayecto
- e) No coincidir el número de jugador con el pronunciado por la persona que sostiene el pañuelo al entrar éste en el terreno de juego

9.- Anulación de turno.

- a) Se considerará nulo el turno en que dos jugadores toquen a la vez el pañuelo sin sobrepasar la línea central.
- b) Si los jugadores salen a destiempo.

10.- Ronda Previa: Solo pasa un jugador/a por tanda a la siguiente ronda.

11.- Ronda Final: Los concursantes volverán a realizar el recorrido hasta que por eliminación solo quede un único ganador.





n Excmo. Ayuntamiento
de Paterna de Rivera
(Cádiz)

4º.- El hecho de inscribirse en este juego significa la aceptación de todas y cada una de sus Bases.

5º.- El jurado estará compuesto por el profesorado de Educación Física del Centro de Educación Primaria Perafán de Ribera, de esta localidad. El veredicto del jurado será inapelable. La composición del mismo se publicará a efectos de la presentación de abstenciones y recusaciones en el Tablón de Anuncios de este Ayuntamiento.

El jurado propondrá a los ganadores mediante acta nominativa que irá dirigida al Sr. Alcalde-Presidente del Ayuntamiento de Paterna de Rivera.

El jurado podrá declarar desierto el premio si así lo considera oportuno.

6º.- PREMIOS: El Sr. Alcalde otorgará un único premio al ganador de la prueba o juego, a propuesta del jurado, mediante acta nominativa debidamente cumplimentada. El premio, en especie (material escolar), se otorgará con cargo a la aplicación presupuestaria nº 338-227.06.00.

CARRERA DE SACOS:

Categoría Alevín:

Curso 1º A:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 1º B:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 2º A:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 2º B:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Categoría Infantil:

Curso 3º A:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 3º B:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 3º C:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 4º A:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 4º B:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 4º C:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 5º A:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 5º B:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 5º C:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 6º A:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 6º B:

Plaza de la Constitución, 1 - Tfno.: 956 92 90 12-Fax.: 956 41 63 92 / 41 62



Cód. Validación: 55YKQEXFALHJPZ45JQZ54COJ9 | Verificación: <https://paternaderivera.secteletronica.es/>



n Excmo. Ayuntamiento
de Paterna de Rivera
(Cádiz)

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 6º C:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Juego del Pañolito:

Categoría Alevín:

Curso 1º A:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 1º B:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 2º A:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 2º B:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Categoría Infantil:

Curso 3º A:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 3º B:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 3º C:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 4º A:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 4º B:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 4º C:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 5º A:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 5º B:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 5º C:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 6º A:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 6º B:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Curso 6º C:

Premio Único: En especie, Vale valorado en 30 Euros (material escolar).

Los concursantes premiados deberán presentar en la Concejalía de Cultura y Fiestas FACTURA a nombre del alumno y padre o madre de éste, con su DNI, expedida por un solo comercio o establecimiento con el importe íntegro del premio como justificante de su empleo y gasto efectuado.

Plaza de la Constitución, 1 - Tfno.: 956 92 90 12-Fax.: 956 41 63 92 / 41 62





n Excmo. Ayuntamiento
de Paterna de Rivera
(Cádiz)

En Paterna de Rivera, firmado electrónicamente,

EL ALCALDE-PRESIDENTE,



Cód. Verificación: 5SYKQEXFALHJPZ45JQZ54COJ9 | Verificación: <https://paternaderivera.sedelectronica.es/>